

Yaku warte 1 fan (iihan yaku 一翻役)		
<b>Pinfu</b> 平和	Cztery Chi i bezwartościowa para (wygrana tylko jeśli było się w dwustronnym oczekiwaniu do Chi)	
<b>Iipeikō</b> 一盃口	Dwa takie same Chi z jednej rodziny	
<b>Tanyao (Tanyaochū)</b> 断幺九	Ręka bez kamieni skrajnych i specjalnych	
<b>Fanpai</b> 翻牌	Pon/Kan ze smoków, wiatrów (gracza lub rundy)	
Yaku warte 2 fan (Ryanhan yaku 二翻役)		
<b>Niko Niko (Chii Toitsu)</b> 七対子	Siedem różnych par	
<b>Chanta (Hon Chanta Yaochū)</b> 混全帯幺九	Wszystkie grupy zawierają kamienie skrajne/specjalne. W tym przynajmniej jedno Chi -1: za zameldowane grupy	
<b>San Shoku Dōjun</b> 三色同順	Takie same Chi z każdej rodziny -1: za zameldowane grupy	
<b>Itsu (Ikki Tsūkan)</b> 一気通貫	Trzy Chi: 1-2-3, 4-5-6, 7-8-9 z tej samej rodziny -1: za zameldowane grupy	
<b>San Shoku Dōkō</b> 三色同刻	Takie same Pon/Kan w każdej rodzinie	
<b>San Ankō</b> 三暗刻	Trzy ukryte Pon/Kan	
<b>San Kantsu</b> 三槓子	Ręka z trzema Kan	
<b>Toi-toi Hō</b> 対々和	Cztery Pon/Kan i dowolna para	
<b>Shō Sangen</b> 小三元	Dwa Pon/Kan z smoków oraz para smoków	
<b>Honrōtō</b> 混老頭	Wszystkie grupy składają się z kamieni specjalnych i skrajnych	
Yaku warte 3 fan (Sanhan yaku 三翻役)		
<b>Ryan Peikō</b> 二盃口	2x Dwa takie same Chi z tej samej rodziny	
<b>Junchan Taiyao Chū</b> 純全帯幺九	W każdej grupie znajduje się kamień skrajny. Co najmniej jedno Chi -1: za zameldowane grupy	
<b>Hon'itsu (Hon Iisō)</b> 混一色	Ręka z kamieniami tylko jednej rodziny (oraz kamieniami specjalnymi) -1: za zameldowane grupy	
Yaku warte 6 fan (Ryūhan yaku 六翻役)		
<b>Chin'itsu (Chin Iisō)</b> 清一色	Kamienie z jednej rodziny (bez wiatrów i smoków) -1: za zameldowane grupy	
Yakuman 役満		
<b>Kokushimuso</b> 国士無双	Po jednym kamieniu specjalnym i skrajnym z każdej rodziny oraz jedna powtórka	
<b>Chūren Pōtō</b> 九蓮宝燈	Kamienie 1112345678999 z jednej rodziny oraz jedna powtórka	
<b>Sū Ankō</b> 四暗刻	Cztery ukryte Pon/Kan i para	
<b>Sū Kantsu</b> 四槓子	Cztery Kan	
<b>Ryū Iisō</b> 緑一色	Ręka składająca się samych zielonych kamieni(2,3,4,6,8sōzu i smok)	
<b>Chinrōtō</b> 清老頭	Same kamienie skrajne	
<b>Tsū Iisō</b> 字一色	Same kamienie specjalne	
<b>Dai Sangen</b> 大三元	Trzy Pon/Kan ze smoków	
<b>Shō Sūshii</b> 小四喜	Trzy Pon/Kan z wiatrów i para wiatrów	
<b>Dai Sūshii</b> 大四喜	Cztery Pon/Kan z wiatrów	
Punktowane sposoby zakończenia		
<b>Riichi</b> 立直	Zadeklarowane oczekiwanie na ostatni kamień (tenpai) +1: za wygraną w tej samej, nieprzerwanej kolejce (ippatsu 一発) +1: za powiedzenie w pierwszej kolejce rozgrywki (daburu riichi ダブル立直)	<b>1-3 fan</b>
<b>Menzen Tsumo (Menzenchin Tsumo Hō)</b> 門前清自摸和	Wygrana poprzez dobranie kamienia z muru do ukrytej ręki	<b>1 fan</b>
<b>Nagashi Mangan</b> 流し満貫	Wygrana gracza, gdy w nierozgranym rozdaniu odrzucił wyłącznie kamienie skrajne i specjalne (yaochūpai)	<b>mangan</b>
<b>Tenhō</b> 天和	Wygrana (wschodu) od razu po rozdaniu kamieni	<b>yakuman</b>
<b>Chihō</b> 地和	Wygrana przy pierwszym dobraniu kamienia (w pierwszej kolejce)	<b>yakuman</b>
<b>Renhō</b> 人和	Wygrana przy pierwszym przechwyceniu kamienia (j.w.)	<b>yakuman</b>
<b>Rinshan kaihō</b> 嶺上開花	Wygrana przy dobraniu z martwego muru (po kan)	<b>1 fan</b>
<b>Chan Kan</b> 槍槓	Wygrana gdy ktoś chciał ulepszyć Pon w Kan	<b>1 fan</b>
<b>Haitei (Haitei Raoyue)</b> 海底撈月	Wygrana przy ostatnim kamieniu z muru	<b>1 fan</b>
<b>Hōtei (Hōtei Raoyui)</b> 河底撈魚	Wygrana przy ostatnim odrzuconym kamieniu.	<b>1 fan</b>

\* szare pola oznaczają, że ręka musi być ukryta